

2020 学年第一学期第十四周教养工作计划

班级：小二班

主题名称：缤纷糖果

时间：11 月 30 日——12 月 4 日

本周工作重点	主题活动： 进入主题《缤纷糖果》，乐于尝试各种和糖果有关的游戏，萌发喜爱糖果的情感。乐于运用多种感官感知糖果的特征，了解糖果的多样性，并愿意与他人交流自己的发现。愿意与同伴分享糖果，提升社会交往能力。 区域活动： 观察幼儿与材料的互动，助推幼儿游戏水平和游戏情节。 重点区域：美食屋投放手工糖果作品。 习惯养成： 学习穿脱冬衣。 安全教育： 交通教育。					
	时间	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
	上午活动	区域活动 建构区 重点目标：小型泡沫积木的投放与使用。	专用阅读室 重点目标：养成文明阅读，整理图书的习惯。			
		新型玩具 目标：尝试攀爬网状结构、按有序攀岩，促进手部大肌肉发展。	拍皮球 目标：尝试连续拍球 10 个以上。	勇往直前 目标：用轮胎、木板等搭建通道并敢于在一定高度上行走。	平衡游戏 目标：练习在有一定高度的物体上行走并跳下。	滑滑梯 目标：知道游戏中不推不挤，依次上滑滑梯。
		语言：云朵棉花糖 重要目标：乐于倾听故事并理解故事内容。	科学：小狗糖果店 重点目标：在游戏中巩固 5 以内点数。	社会：甜蜜糖果屋 重点目标：感受与好朋友分享甜蜜的快乐。	艺术：包糖果 重要目标：在游戏中用包、卷、拧等方法包装糖果。	健康：开心跳跳糖 重点目标：在游戏中尝试各种跳法。
下午活动	户外	游戏：抱团 重点目标：根据指令和几个好朋友聚在一起。	体游：骑车游戏 目标：尝试负重载人骑行。	海棉棒 活动目标：探索海棉棒的多种玩法，锻炼体能。	赶小猪 目标：快速跑动并灵活避让前方障碍。	游戏：木头人 重点目标：更根据指令控制身体，保持静止。
	游戏	游戏：水果店里有什么 活动目标：调动整理关于水果的经验。	故事欣赏 目标：乐于倾听故事，情绪安定。手	游戏：猜谜语 目标：尝试根据提示猜出物品名称。	乐高专用室 目标：体验乐高游戏的快乐，了解活动室规则。	故事欣赏 目标：乐于倾听故事，情绪安定。手
	离园活动	自由游戏				