

2020 学年第 一 学期第 十二 周工作计划

班级：小五班

主题名称：《橘子的秘密》

时间：11.16-11.20

周教育重点		主题活动： 1. 通过参与主题活动，知道常见桔子的品种以及了解认识橘子的基本结构及作用。 2. 愿意积极参与有关“橘子秘密”的探究活动，体验探究的乐趣。 3. 乐意跟同伴、老师一起研究制作橘子的美食，尝试使用简单的烹饪工具。				
		养成教育： 1. 洗手前袖子挽高，洗手后会里外的衣袖都拉下来。 2. 盥洗时做到不推不挤，有序排队。				
		安全教育： 1. 知道不能轻信陌生人的话，不跟陌生人走。 2. 不在活动室内奔跑。				
		区域活动： 1. 能扮演游戏角色，能在游戏中自由想象和模仿。 2. 游戏后能将材料归为到正确的位置。				
时间		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
上午活动	区域活动	重点观察：小医院 重点指导： 能够通过各种工具给病人正确看病。				
	户外活动	体育游戏：躲球 目标：能灵活地进行闪躲的游戏，发展身体的灵敏性。	体育游戏：看谁跑的快 目标：发展幼儿跑的动作，增强腿部力量。	小型玩具： 目标：学习一个一个排队上滑梯，不推不挤	快乐大本营： 目标：发现多种山坡路线，尝试手脚并用攀爬而上，体验爬坡的乐趣。	植游活动： 目标：观察植物的生长变化，学习照顾植物：浇水、拔草。
	教学活动	科学活动：《酸酸甜甜的橘子》 目标：感知橘子的特征，品尝橘子的味道。	语言活动：《橘子》 目标：学习朗诵儿歌，愿意用语言讲述自己的发现。	数学活动：《剥橘子》 目标：在剥橘子的过程中感知“1”和“许多”。	美术活动：《DIY 橘子皮》 目标：尝试用撕碎的橘皮摆出各种造型。	社会活动：《挑选橘子》 目标：尝试从形状、颜色等方面挑选橘子。
下午活动	游戏活动	音乐游戏：《大西瓜》 目标：能够根据歌词内容愉快地表演相应的动作。	智力游戏：《橘子的种类》 目标：知道橘子的种类，并知道相应的特征。	健康游戏：《水果蹲》 目标：能按口令玩游戏，丰富水果的种类。	语言游戏：《神奇水果屋》 目标：理解故事内容，大胆表达自己的想法。	手指游戏：《小动物做游戏》 目标：鼓励幼儿大胆表达啊，体验小手变变变的快乐。
	户外活动	尚东小镇： 目标：不随便交换各个小木屋中的材料，遵守“小镇”规则。	沙池： 目标：体验挖沙、倒沙游戏的乐趣，能遵守沙池的游戏规则。	扭扭车游戏： 目标：能在扭扭车上顺畅地过障碍通行，发展幼儿“蹬”的动作。	快乐骑行： 目标：积极参与骑行游戏，并尝试负重骑行。	迷宫城堡： 目标：能够有序地在城堡里进行活动，锻炼幼儿胆量。
	离园活动	自由游戏				
	如遇雨天，户外活动实施《方案一》					

教室：

活动名称：

翻山越岭

活动目标：

1. 锻炼幼儿双脚跳、手膝着地爬等动作的发展。
2. 锻炼幼儿的身体平衡能力以及与同伴间相互合作的能力。

活动准备：

小椅子、跳圈四个、爬行垫、桌子

游戏玩法：

1. 创设路径：先通过小椅子进行平行走，再通过爬行垫进行手膝着地爬，再爬过桌子（幼儿可以根据自己的能力选择从桌子上方爬或者下方爬）最后用双脚跳通过套圈。
2. 跟幼儿共同创设路径，根据幼儿能力发展可替换路径中的器械或者提升难度。

走廊：

活动名称：

攀岩墙

活动目标：

锻炼幼儿的攀爬能力以及手臂力量的发展。

活动玩法：

幼儿有序地在攀岩墙区域游戏，注意游戏中不能推挤。