

2020 学年第 二 学期第 十 周工作计划

班级：小五班

主题名称：《蚕豆花》

时间：4.25-4.30

周教育重点		主题活动： 1. 了解蚕豆花的外形特征，进一步了解蚕豆花和蚕豆果实之间的关系。 2. 探究蚕豆花，并愿意用多种形式表现蚕豆花的美。					
		养成教育： 1. 继续学习整理衣服（系裤子）。 2. 学习餐后有序地整理桌面与地面。					
		安全教育： 掌握有关五一出行的安全知识。					
		区域活动： 重点目标： 1. 进一步了解蚕豆花的外形特征。 2. 能够按照故事《三只蝴蝶》的情节进行角色对话和表演。 材料调整： 1. 益智区：蚕豆花的拼图（层次：四块、五块、六块）。 2. 阅读区：三只蝴蝶和小花的胸饰。					
时间		星期日	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
上午活动	区域活动	重点观察：阅读区 重点指导： 能够按故事的情节进行角色对话。	重点观察：益智区 重点指导： 能够按照一定的规律进行排序。	重点观察：阅读区 重点指导： 能够安静看书，不大声喊叫。	重点观察：娃娃家 重点指导： 能够规则意识明确地进行游戏。	重点观察：娃娃家 重点指导： 能够了解扮演角色的职责，合作扮演。	重点观察：建构区 重点指导： 能够有计划地进行建构活动。
	户外活动	器械游戏：彩虹伞 目标：根据指令做动作，提升幼儿团结协作的意识。	器械游戏：篮球 目标：练习单手连续拍球。	器械游戏：滚筒车 目标：锻炼幼儿双脚的灵活性以及相互合作意识。	小型玩具： 目标：安全、有序地玩滑滑梯，不做危险动作。	快乐大本营： 目标：在不用老师的帮助下爬高，锻炼幼儿的胆量。	植游活动： 目标：解读哥哥姐姐班树的表真，发现班树的变化。
	教学活动	语言游戏：《我知道的蚕豆花》 目标：能够结合调查表完整讲述蚕豆花的秘密。	科学游戏：《蚕豆花》 目标：观察、感知蚕豆花的外形特征。	美术游戏：《美丽的蚕豆花》 目标： 了解蚕豆花，能细致地在蚕豆花上填色。	语言游戏《小草醒来了》 目标：欣赏散文诗，学习诗歌中的动作以及对话。	音乐游戏：《蚕豆花》 目标：愿意学唱歌曲，感受歌曲欢乐的情绪。	社会游戏：《五一劳动节》 目标：知道五一劳动节，知道身边的人都是劳动者。
下午活动	游戏活动	安全游戏：《五一安全》 目标：了解假期中应注意的安全和卫生，增强幼儿的自我保护意识。	语言游戏：《勤劳的人起得早》 目标：丰富词汇：勤劳，了解蜜蜂、牵牛花、公鸡、猫的有关特征。	健康游戏：《爱劳动的小兔》 目标：练习双脚向前行径跳，锻炼腿部力量。	音乐游戏：《劳动最光荣》 目标：初步学唱歌曲，尝试用动作表现歌曲中小动物劳动的样子。	益智游戏：《插花》 目标：在插花游戏中进一步感知 5 以内数量，根据点数取相应数量的物体。	社会游戏：《小鬼当家》 目标：通过捡垃圾活动体验劳动带来的快乐。
	户外活动	沙水： 目标：能利用不同的工具进行挖沙、玩沙游戏。	小木屋： 目标：游戏中能用合适的语言与同伴互动。	沙水： 目标：能利用不同的工具进行挖沙、玩沙游戏。	扭扭车游戏： 目标：能在扭扭车上顺畅地过障碍通行，发展幼儿“蹬”的动作。	麦昆车站： 目标：积极参与骑行游戏，并尝试负重骑行。	迷宫城堡： 目标：能够相互结伴进行游戏，锻炼幼儿解决问题的能力。

	离园 活动	自由游戏
	如遇雨天，户外活动实施《方案二》	