

2020 学年第 二 学期第 九 周工作计划

班级：小五班

主题名称：《发芽了 2》

时间：4.19-4.23

周教育重点		主题活动： 1. 继续感受种子生长的神奇。 2. 乐意运用各种感官探索春天花园里的各种秘密，进一步感受春天的季节特征。				
		养成教育： 1. 继续学习整理衣服（系裤子）。 2. 学习轻拿轻放班级里的任何物品。				
		安全教育： 知道很多植物不能随便触摸。				
		区域活动： 重点目标： 1. 仔细观察花朵的不同特征，并尝试按一定规律排序。 2. 知道一些春天特有的美食。 材料调整： 1. 益智区：提供按照不同规律排序的花朵图片。 2. 小餐厅：青饼、青团（美工区制作）。				
时间		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
上午活动	区域活动	重点观察：建构区 重点指导： 能与同伴合作进行游戏。	重点观察：娃娃家 重点指导： 有角色意识，根据角色进行活动。	重点观察：益智区 重点指导： 活动中有专注力和持续力。	重点观察：美工区 重点指导： 能够掌握正确握笔姿势，沿着线涂色。	重点观察：益智区 重点指导： 能够按照不同规律排序花朵的图片。
	户外活动	器械游戏：羊角球 目标：发展幼儿的腿部力量，锻炼幼儿的身体平衡能力。	器械游戏：滚筒车 目标：锻炼幼儿双脚的灵活性以及相互合作意识。	小型玩具： 目标：安全、有序地玩滑梯，不做危险动作。	快乐大本营： 目标：在不用老师的帮助下爬高，锻炼幼儿的胆量。	植游活动： 目标：观察蚕豆的生长情况并进行记录。
	教学活动	语言游戏：《蚕豆大哥的床》 目标：理解绘本内容，了解蚕豆、荷兰豆、豌豆等各种豆子的特点。	美术游戏：《花蝴蝶》 目标：学习用渲染的方法表现蝴蝶的翅膀，感知蝴蝶翅膀上花纹对称的美丽。	社会游戏：《爱护小树苗》 目标：观察图片，学习用较完整的橘子大胆地讲述画面内容。	科学游戏：《吃虫草》 目标：了解有关吃虫草的自然知识。	音乐游戏：《春天》 目标：感受歌曲优美的旋律，理解歌词内容，学会跟唱。
下午活动	游戏活动	安全游戏：《危险的植物》 目标：了解一些带刺、有硬枝、会引起过敏的植物存在的安全隐患。	语言游戏：《苹果种子的故事》 目标：了解苹果种子生长的过程，丰富对“种子发芽成长”的过程体验。	健康游戏：《蚂蚁搬豆子》 目标：练习手膝着地在间隔物上爬行，提高肢体的协调性与平衡能力。	音乐游戏：《花仙子之舞》 目标：学习随音乐碎步行行走，乐于表现花仙子轻盈舞蹈的样子。	益智游戏：《我给娃娃喂豆豆》 目标：尝试用一一对应的方法感知两组物体数量的多少和一样多。
	户外活动	小木屋： 目标：游戏中能用合适的语言与同伴互动。	沙水： 目标：能利用不同的工具进行挖沙、玩沙游戏。	扭扭车游戏： 目标：能在扭扭车上顺畅地过障碍通行，发展幼儿“蹬”的动作。	麦昆车站： 目标：积极参与骑行游戏，并尝试负重骑行。	迷宫城堡： 目标：能够相互结伴进行游戏，锻炼幼儿解决问题的能力。
	离园活动	自由游戏				

	如遇雨天，户外活动实施《方案二》
--	------------------